

DIDÁTICA DA INFORMÁTICA II - 2019/20

Roteiro de Atividades

Calendário

2º Semestre: 17/02 a 18/07

Período letivo: 21/02 a 29/05

Interrupção Páscoa: 06/04 a 12 /04

Avaliações: 02/06 a 15/07

Semana	Descrição	Tipo Aula	Produtos	Temática
21 fevereiro (aula 1)	Realização de um workshop sobre ensino da programação dinamizado pela Happy Code. Metodologias de aprendizagem no ensino das programação e das tecnologias.	P		Ensino de programação
28 fevereiro	Carnaval			
06 março (aula 2)	- Apresentação da UC; Critérios de avaliação. - Oferta formativa na área da informática no ensino secundário - Abordagem ao ensino da informática: - O que é ensinar informática? - Como são as práticas de ensinar informática nas escola? - Qual a análise do facto de em muitas das nossas aulas, os alunos não aprenderem o que foi explicado? - Que currículo? - Análise das opções curriculares das disciplinas dos cursos profissionais em particular as ligadas ao ensino da programação, dos sistemas de informação e bases de dados. Workshop Nível Inicial: Utilização da Placa Micro:Bit como recurso didático no ensino da programação. - Início da realização da proposta de trabalho P1.	P		
13 março (aula 3)	- Como se ensina informática? Programação? Bases de Dados? Sistemas de Informação? - Bases de conhecimento para a docência de Shulman. - Modelo TPACK de integração das tecnologias digitais nas práticas docentes. Workshop Nível Intermédio: Projetos de Programação com Micro:Bit.	O Síncrona	P1 15%	A 1. Programação 2. Análise de sistemas e Base de Dados
20 março (aula 4)	Entrega da Proposta de Atividade P1.	O		
27 março (aula 5)	O que diz a literatura sobre o ensino da programação? Dificuldades, constrangimentos e propostas pedagógicas. - Análise de projetos de intervenção pedagógica realizados por colegas de anos anteriores na área da programação. (Joana Pardal) - Apresentação da Proposta de Trabalho P2.	O Síncrona	P2 30%	
03 abril (aula 6)	Desenvolvimento da Proposta de Trabalho P2.	O		
Páscoa				
17 abril (aula 7)	Desenvolvimento da Proposta de Trabalho P2. Workshop sobre a utilização do microcontrolador Arduino no ensino da informática: contextos e práticas de utilização com alunos do ensino profissional. Exploração do simulador Thinkercad Circuits.	O	P1 15%	B 3. Redes e Arquitetura de Computadores
24 abril (aula 8)	Apresentação da Proposta de Trabalho P2. Início do Tema B [Redes; Arquitetura de Computadores; Instalação e manutenção de equipamento; Multimédia].	O Síncrona		

DIDÁTICA DA INFORMÁTICA II - 2019/20

Roteiro de Atividades

08 maio (aula 9)	Desenvolvimento de atividades e sequências didática no módulo de Sistemas Digitais: Sistemas de Numeração, Álgebra de Booleana, Criptografia. Construção de circuitos digitais em ambiente simulado.	0		4. Hardware (Instalação, configuração e manutenção de equipamento). 5. Multimédia
15 maio (aula 10)	Desenvolvimento das atividades didática relativas aos sistemas digitais.	0		
22 maio (aula 11)	- Investigação no ensino das temáticas. - Análise de projetos de intervenção pedagógica realizados por colegas de anos anteriores na área da multimédia. (Alexandrina, Anabela) Lançamento da proposta de atividade final.	0 Síncrona		
29 maio (aula 12)	Desenvolvimento da Proposta de trabalho final.	0		
03 julho (aula 13)	Apresentação e discussão das propostas de trabalho final. Balanço das atividades finais do semestre.	0 Síncrona	PF 40%	